



IV. Opis programu studiów

4. KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	A2-1-0006
Nazwa przedmiotu	Komputerowe wspomaganie projektowania architektonicznego
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Computer aiding of architectonic project design
Obowiązuje od roku akademickiego	2019/2020

USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	Architektura
Poziom kształcenia	II stopień
Profil studiów	ogólnoakademicki
Forma i tryb prowadzenia studiów	stacjonarne
Zakres	-
Jednostka prowadząca przedmiot	Katedra Architektury i Urbanistyki
Koordynator przedmiotu	Mgr inż. arch. Angelika Chyb
Zatwierdził	Prof. dr hab. inż. Marek Iwański

OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	Przedmiot podstawowy
Status przedmiotu	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	Język polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	Semestr I
Wymagania wstępne	-
Egzamin (TAK/NIE)	NIE
Liczba punktów ECTS	1

Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	Inne
Liczba godzin w semestrze			15		

EFEKTY UCZENIA SIĘ

Kategoria	Sym- bol efektu	Efekty kształcenia	Odniesienie do efektów kierunkowych
Wiedza	W01	Ma wiedzę z zakresu technik komputerowego wspomagania projektowania architektonicznego	A2_W01
	W02	Zna podstawowe metody, techniki, narzędzia i materiały stosowane przy projektowaniu architektury	A2_W07
Umiejętności	U01	Potrafi pozyskać informacje z różnych źródeł i baz danych oraz potrafi je integrować, interpretować i wyciągać wnioski	A2_U01
	U02	Potrafi stosować i porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym, także w języku angielskim	A2_U02
	U03	Potrafi posługiwać się technikami informacyjno-komunikacyjnymi w realizacji zadań	A2_U07 A2_U12
Kompetencje społeczne	K01	Rozumie potrzebę pogłębiania wiedzy i wymiany informacji	A2_K01
	K02	Potrafi współpracować w grupie, przyjmując w niej różne role	A2_K03

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć*	Treści programowe
laboratorium	Wprowadzenie do zajęć. Omówienie i zaprezentowanie parametrów sprzętowych, przygotowanie stanowiska pracy (kalibracja). Omówienie i prezentacja działań kolorymetru i spektrofotometru. Zapoznanie się z oprogramowaniem, służącym do projektowania 3D.
	Zagadnienia barwy w projektowaniu i wizualizacjach 3D. Zapoznanie się z paletami kolorów na przykładzie dostępnego oprogramowania.
	Zagadnienia dotyczące typografii oraz percepcji wzrokowej. Zapoznanie z przykładami wykorzystującymi zasady myślenia wzrokowego przy wykorzystaniu ćwiczenia w grupie.
	Analizy z zakresu projektowania budynków, nasłonecznienia itp.
	Praca nad wizualizacją 3D przedmiotowego projektu wraz z otoczeniem. Uzupełnianie wiedzy w trakcie ćwiczeń praktycznych.
	Praca nad wizualizacją 3D przedmiotowego projektu wraz z otoczeniem. Uzupełnianie wiedzy w trakcie ćwiczeń praktycznych.
	Samodzielne wykonanie posteru prezentacyjnego, zawierającego przedmiotowy projekt 3D
	Prezentacja pracy końcowej

*) zostawić tylko realizowane formy zajęć

METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia					
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawozdanie	Inne
W01-W02				X		
U01-U03				X		
K01-K02				X		

FORMA I WARUNKI ZALICZENIA

Forma zajęć*	Forma zaliczenia	Warunki zaliczenia
laboratorium	zaliczenie z oceną	<i>Uzyskanie co najmniej 50% punktów z kolokwium w trakcie zajęć</i> <i>Uzyskanie co najmniej oceny dostatecznej z końcowej pracy zaliczeniowej</i> <i>Uzyskanie co najmniej 80 % frekwencji na zajęciach</i>

*) zostawić tylko realizowane formy zajęć

NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS							
L p.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta					Jednostka
		W	C	L	P	S	
1.	Udział w zajęciach zgodnie z planem studiów			15			h
2.	Inne (konsultacje, egzamin)			2			h
3.	Razem przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	17					h
4.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	0,68					ECTS
5.	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	13					h
6.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy	0,52					ECTS
7.	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	30					h
8.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	1					ECTS
9.	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	30					h
10.	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta</i>	1					

LITERATURA

1. Czarnecki B., Siemiński W., *Kształtowanie bezpiecznej przestrzeni publicznej*, Difin, W-wa, 2004
2. Żórawski J., *O budowie formy architektonicznej*, Arkady, W-wa, 1973
3. Alexander Ch., *Język wzorców*, GDP, 2008
4. Arnheim R., *Myślenie wzrokowe, S/OT*, Gdańsk, 2013
5. Biuletyn REVIT,
6. Netografia, dot. bieżących aktualności programów typu CAD, 3DSMax, itd.